**KVADRĀTFUNKCIJA**

**Skolēnam sasniedzamais rezultāts:**

**7. Lieto kvadrātfunkcijas grafika skici uzdevumu risināšanā.**

*Uzdevumu piemēri*

7.3. Izvērtē, kura uzdevuma atrisināšanai nepieciešams precīzs grafiks, kurā uzdevumā pietiek ar grafika skici un kuru var atrisināt bez grafika! Atbildi pamato!

a) Nosaki funkcijas *y* = –*x*2 + 3*x* – 2 augšanas un dilšanas intervālus!

b) Nosaki funkciju *y* = –*x*2 + 3*x* – 2 un *y* = 1 – *x* grafiku krustpunktus!

c) Nosaki intervālus, kuros funkcija *y* = –*x*2 + 3*x* – 2 ir pozitīva un kuros – negatīva!