**VIENĀDOJUMU UN NEVIENĀDĪBU SISTĒMAS.**

**Skolēnam sasniedzamais rezultāts:**

**10. Izmanto zināšanas par funkciju (lineāra, kvadrātfunkcija, *y* = *k*/*x*) grafikiem, risinot vienādojumu sistēmas.**

*Uzdevumu piemēri :*

10.1. Nosaki katram vienādojumam atbilstošo grafika veidu: taisne, parabola, hiperbola!

*x* + *y* = 3

*x* ・ *y* = 6

*x*2 – *y* = 2

*2*x – 3*y* = 1